LightsOn

Procjena iteracije

Verzija 1.0

Istorija revizija

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 09.12.2024 | 1.0 | Procjena prve iteracije | Dušan Marilović |

Sadržaj

1. Uvod 4

1.1 Svrha 4

1.2 Namjena dokumenta 4

1.3 Pojmovi, skraćenice i akronimi 4

1.4 Pregled 4

2. Ostvareni ciljevi iteracije 4

3. Poštovanje plana 4

4. Držanje pravila 4

5. Potrebna prerada 4

Procjena iteracije

# Uvod

Procjena iteracije ima za cilj ocjenu rezultata iteracije. Prikazuje se posao koji se uradio u prvoj iteraciji i planirani posao za iduću iteraciju.

## Svrha

Svrha dokumenta je da pruži uvid u posao koji je odradjen u trenutnoj iteraciji.

## Namjena dokumenta

Dokument Procjena iteracije odnosi se na procjenu prve iteracije razvoja *LightsOn* softvera.

## Pojmovi, skraćenice i akronimi

Svi korišteni, nepoznati pojmovi, akronimi i skraćenice su opisani u dokumentu Rječnik.

## Pregled

U nastavku Dokumenta Procjena iteracije biće riječi o ostvarenim ciljevima iteracije, pridržavanju plana iteracije od strane projektnog tima, rezultatima u odnosu na kriterijume ocjenjivanja.

# Ostvareni ciljevi iteracije

U ovoj iteraciji postignuti su sledeći ciljevi:

* Generisanje dokumentacije vezane za Analizu problema:
  + Vizija,
  + Plan upravljanja zahtjevima,
  + Specifikacija softverskih zahtjeva,
  + Dodatna specifikacija.

# Poštovanje plana

Razvojni tim aplikacije radio je prema zadatom planu. Rok za izradu jednog dokumenta prolongiran je za sledeću iteraciju:

* Slučajevi korištenja

# Držanje pravila

Izrada dokumenta vršena je pomoću RUP šablona kao što je planirano.

# Potrebna prerada

Izostavljeni dokumenti će biti urađeni na prelazu između dvije iteracije. Potrebno je dodati logo aplikacije na sve do sada predate dokumente.